**Paradigmas de programação**

**“Os paradigmas de programação são, antes de tudo, um meio de qualificar a linguagem com base em sua funcionalidade. São atributos que expressam como uma linguagem funciona e como soluciona problemas.”** [**https://blog.geekhunter.com.br/quais-sao-os-paradigmas-de-programacao/**](https://blog.geekhunter.com.br/quais-sao-os-paradigmas-de-programacao/)

Existem vários paradigmas de programação, mas neste documento veremos os principais e mais utilizados/reconhecidos no mercado. Como vimos no trecho acima, um paradigma é um padrão, um estilo de programação, um meio de qualificar uma linguagem. Mas não se engane, não se trata de uma linguagem de programação.

Existem inúmeras linguagens de programação conhecidas, e todas seguem alguns padrões, alguns estilos, e a isso damos o nome de paradigma.

**Tipos de paradigmas**

Os principais paradigmas de programação pertencem basicamente a dois grupos, que são **imperativo** e **declarativo**.

**Imperativo:**

O programador instrui a máquina sobre como devem ser realizados os processos. No grupo dos paradigmas de programação do tipo Imperativo, temos:

**Programação Procedural**

Utilizada para uso geral, possui uma lista de instruções que informa ao computador o que deve ser feito passo a passo. Utilizada normalmente para aplicações simples, que não se espera um crescimento ou adição de muitos recursos. Linguagens:

C

C++

Java

Pascal

Racket

**Programação Orientada a Objetos**

A mais popular e utilizada para o desenvolvimento de aplicações. Utilizada para implementar através de código algo que pode ser representado de forma real, através de classes e objetos. Linguagens:

C#

Java

PHP

Python

Ruby

**Computação Paralela**

As instruções são dividas entre os processadores. Utilizada normalmente em simulação computacional ou Inteligência artificial. Linguagens que suportam:

C

C++

**Declarativo**

Diferente do imperativo, aqui o programador não instrui a máquina sobre como devem ser realizados os processos. O programador apenas declara as propriedades. No grupo dos paradigmas de programação do tipo Declarativo, temos:

**Paradigma de Lógica de Programação**

Não é composto por instruções. Utiliza-se de fatos e cenários onde todos estes fatos e cenários apontam para um resultado final.

Por exemplo, Javascript é uma linguagem de programação, todas as linguagens de programação são fáceis, logo Javascript é fácil.

Linguagens:

Absys

Alice

Ciao

**Programação Funcional**

Tem suas raízes na matemática. Como o próprio nome já diz, em funcional utilizam-se funções e tudo é feito através de definições e chamadas de funções. Linguagens:

Haskell

Javascript

Racket

Scala

**Referências**

<https://blog.geekhunter.com.br/quais-sao-os-paradigmas-de-programacao/>